

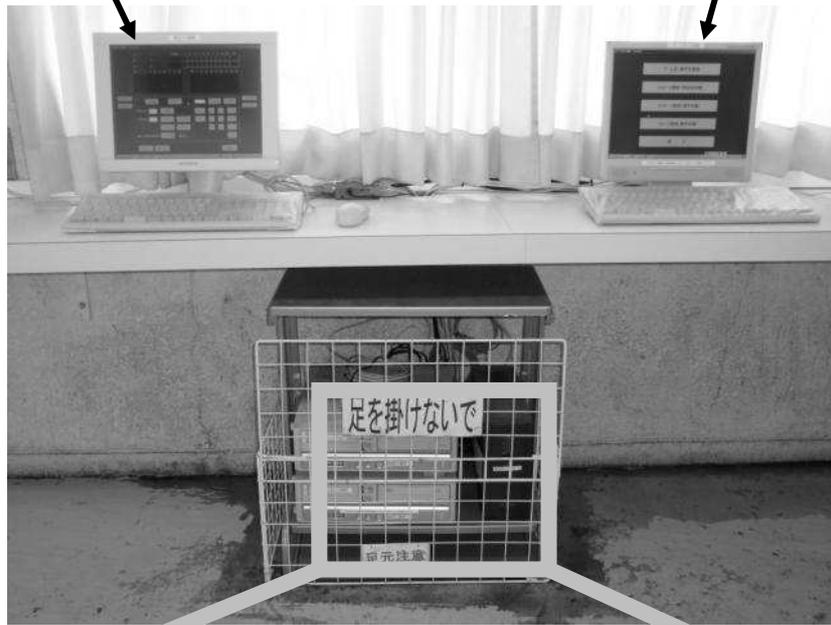
平成27年度

市民球場 スコアボード 操作手順書2015年1月24日
スポーツ少年団 野球部会

- 1、 装置名称と起動方法 2 ページ
- 2、 チーム名、選手名 登録編 4 ページ
 - (ア) 新規登録の場合 4 ページ
 - (イ) 以前に選手登録済みの場合 6 ページ
- 3、 得点ボード操作編 7 ページ
 - (ア) チーム名、選手名表示 7 ページ
 - (イ) 試合開始 8 ページ
 - (ウ) SBO カウント、得点、打順送り、チェンジ . . . 8 ページ
 - (エ) 選手交代 10 ページ
 - ① 守備交代
 - ② 代打、代走
 - (オ) 試合終了 16 ページ
 - (カ) 次試合の準備 16 ページ
- 4、 終了方法 17 ページ

得点入力装置

チーム名入力装置

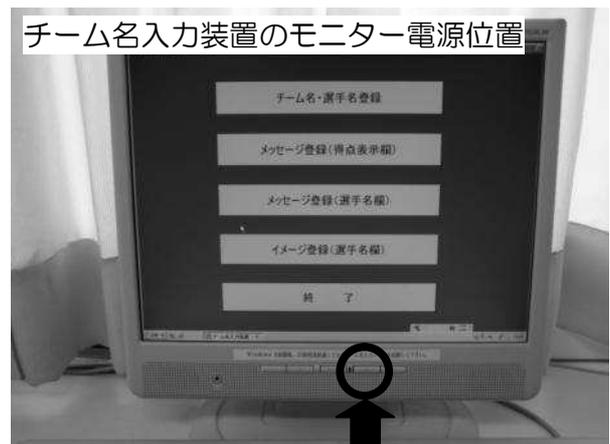


①②③の順にボタンを押し、電源を入れる。

得点入力装置のモニター電源位置



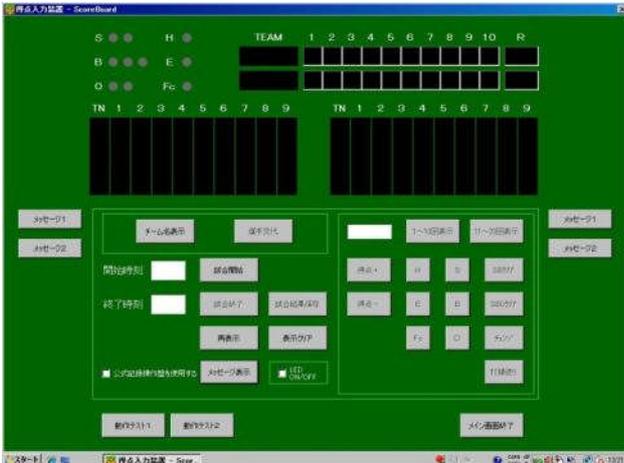
チーム名入力装置のモニター電源位置



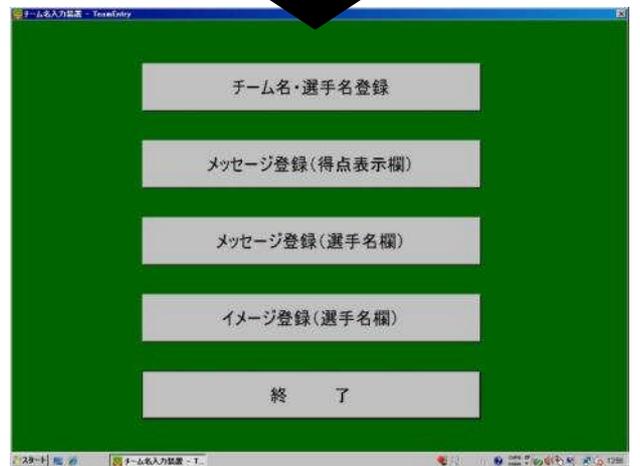
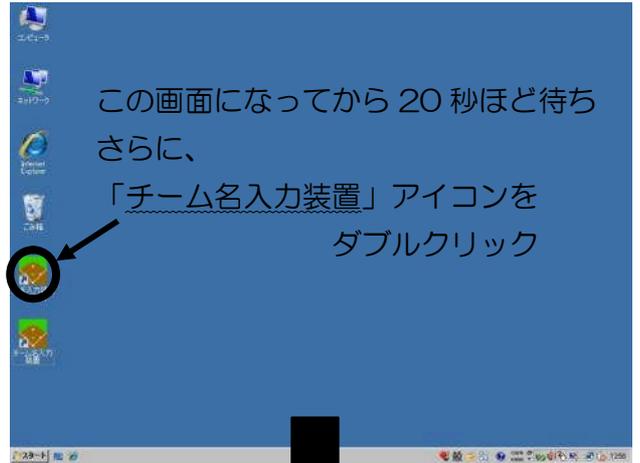
モニターの電源を入れる。

しばらく待つと、この画面まで立ち上がる。

得点入力装置（左側のPC）



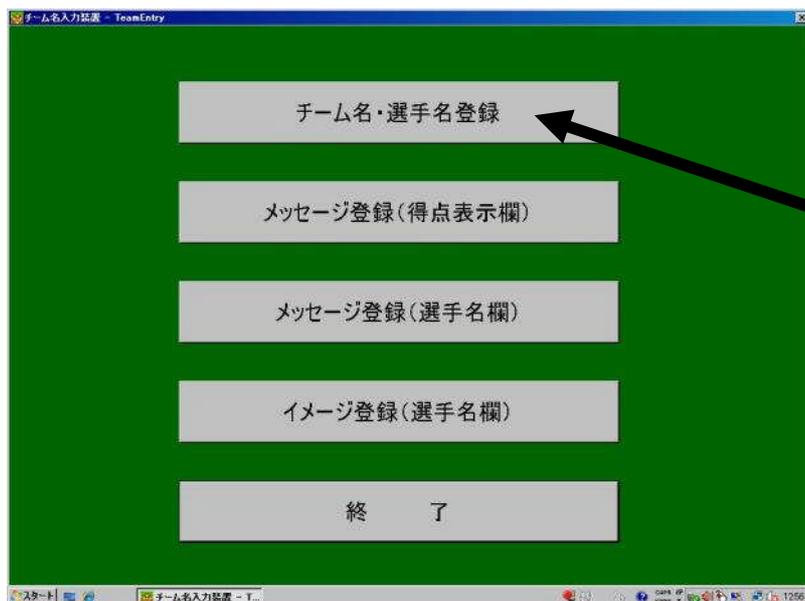
チーム名入力装置（右側のPC）



起動完了

夏季は雷による破損防止の為、左右のPCをつなぐLANケーブルが外してある場合があります。外れていた場合は左側のソフトが起動しませんのでLANケーブルを挿入してください。

2、チーム名、選手名 登録編（右側のPCで操作します）



『チーム名・選手名登録』ボタンをクリック

(ア) チーム、選手の新規登録の場合

・チーム名の登録



自チーム名を『表示名』『チーム名』欄に入力後、『登録』ボタンをクリック

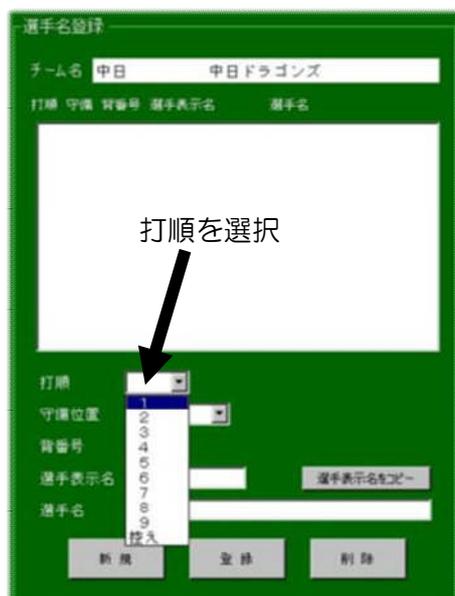
※注意：

『表示名』は4文字以内（全角）の事。

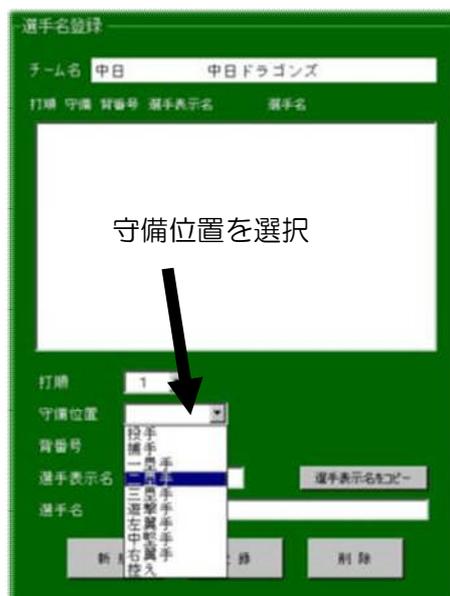
・選手名の登録（前ページで登録したチーム名に選手を登録します）



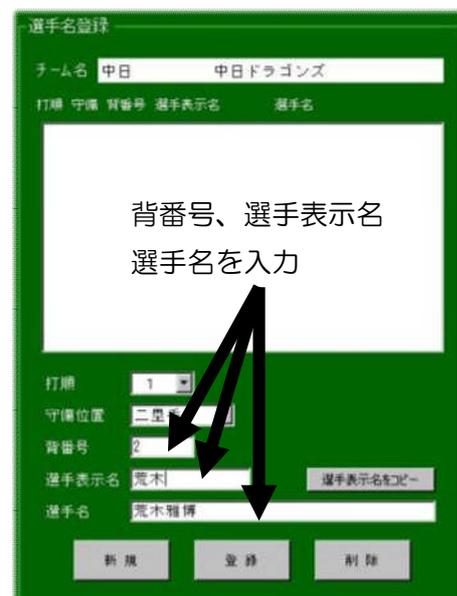
登録した自チームを選択
(チーム名を登録した直後は
通常、一番下にあります)



打順を選択



守備位置を選択



背番号、選手表示名
選手名を入力

にメンバー表に合わせ、『打順』『守備位置』を選び、『背番号』『選手表示名』『選手名』を入力して『登録』ボタンをクリック。

※注意：『選手表示名』は4文字以内（全角）の事。同一姓の場合は名前の一文字を入力する。



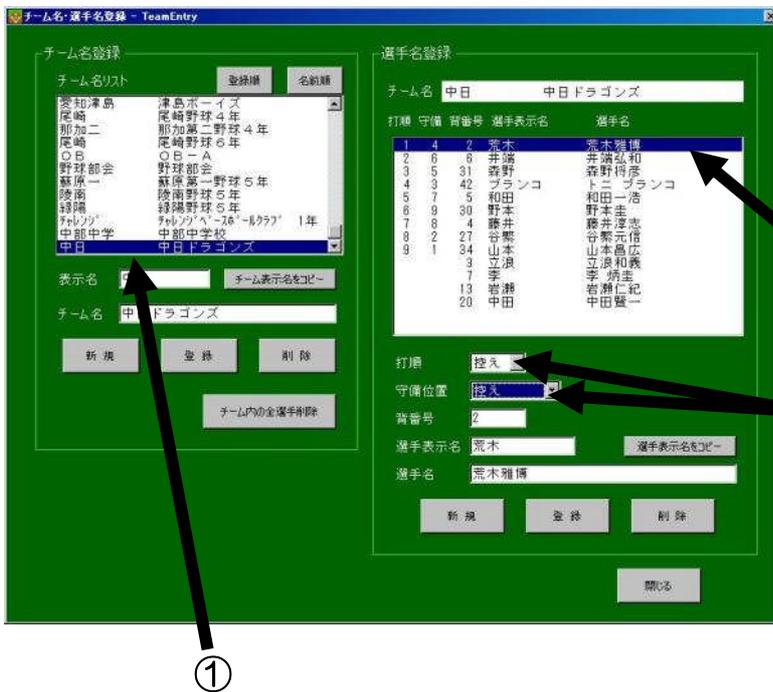
『選手名を登録しますか?』と聞いてきますので『OK』ボタンをクリック。
打順1～9まで登録後、控え選手も同様に入力。

注意：控え選手は『打順』『守備位置』は《控え》を選択。

(イ) 以前に選手登録済みの場合

最初に登録選手全員の『打順』『守備位置』を控えにする。

(打順、守備ともに前回登録時と変更がない場合はこの作業は不要です)



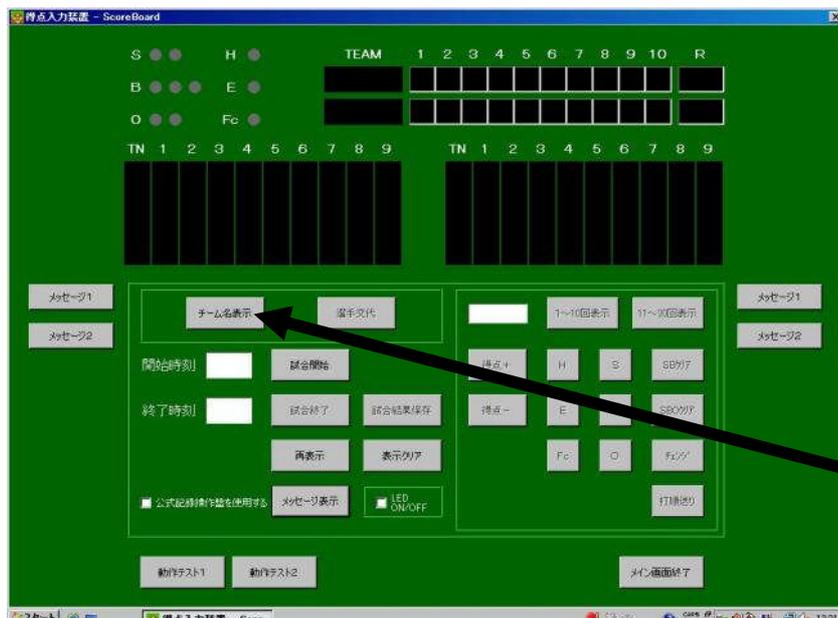
- ①チームを選択
- ②選手を選択
- ③打順守備位置を控えに変更
- ④登録ボタンをクリック

選手全員分②～④を繰り返す。

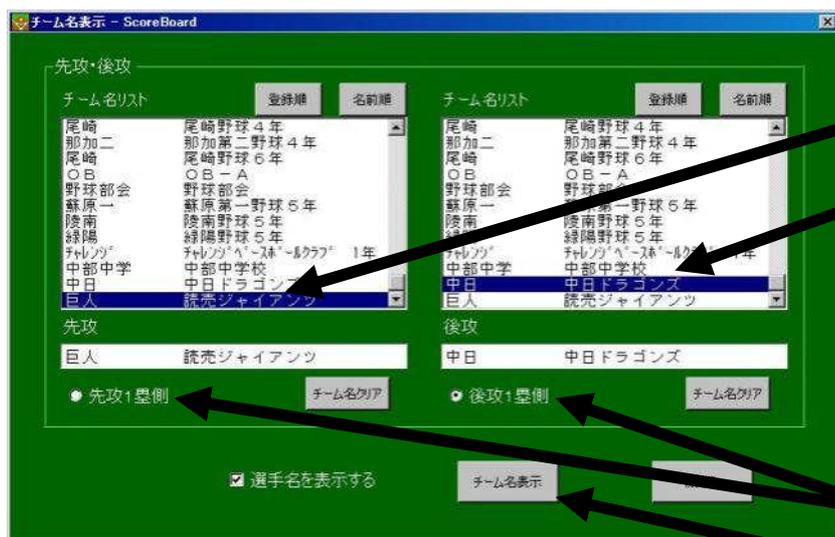
その後、改めてメンバー表に合わせて『打順』『守備位置』を選択し、『登録』ボタンをクリック（全員分）

3、得点ボード操作編

(ア) チーム名、選手名表示 (試合前の準備)



1、チーム名表示をクリック

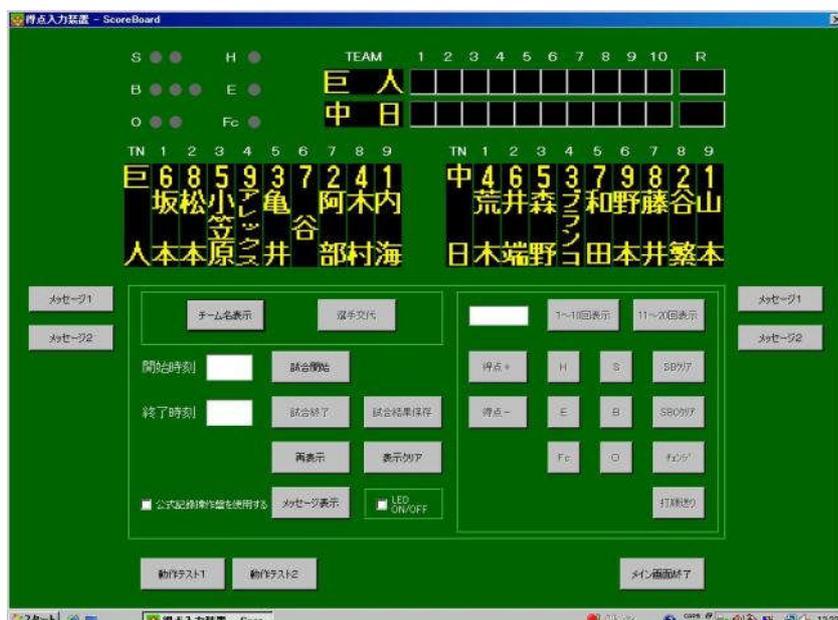


2、先行チームを選択

3、後攻チームを選択

4、1塁ベンチ側のチームを選択

5、『チーム名表示』ボタンをクリック



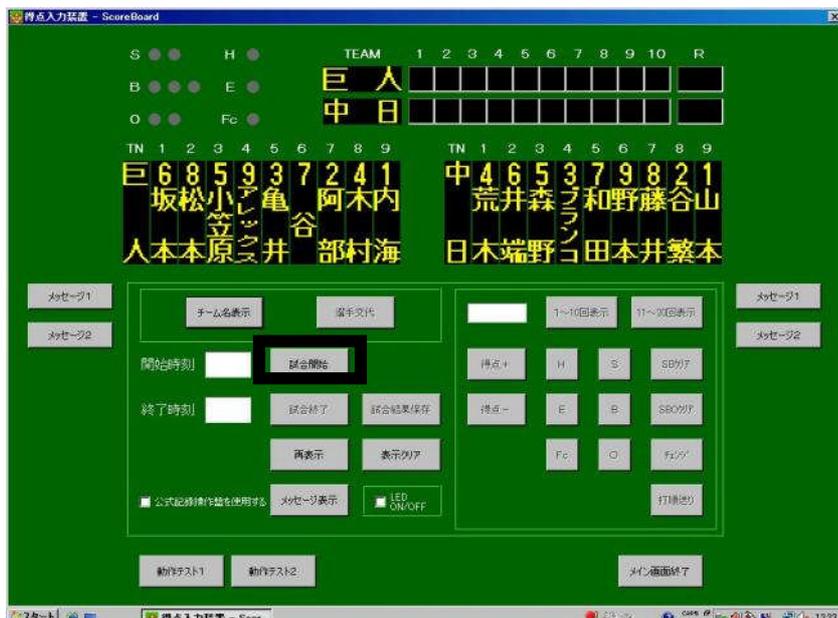
チーム名、選手名が表示され、
試合前の準備完了。

※メンバー表と相違ないことを事前に
確認しておくこと。
(試合開始後に修正は出来ません！)

(イ) 試合開始

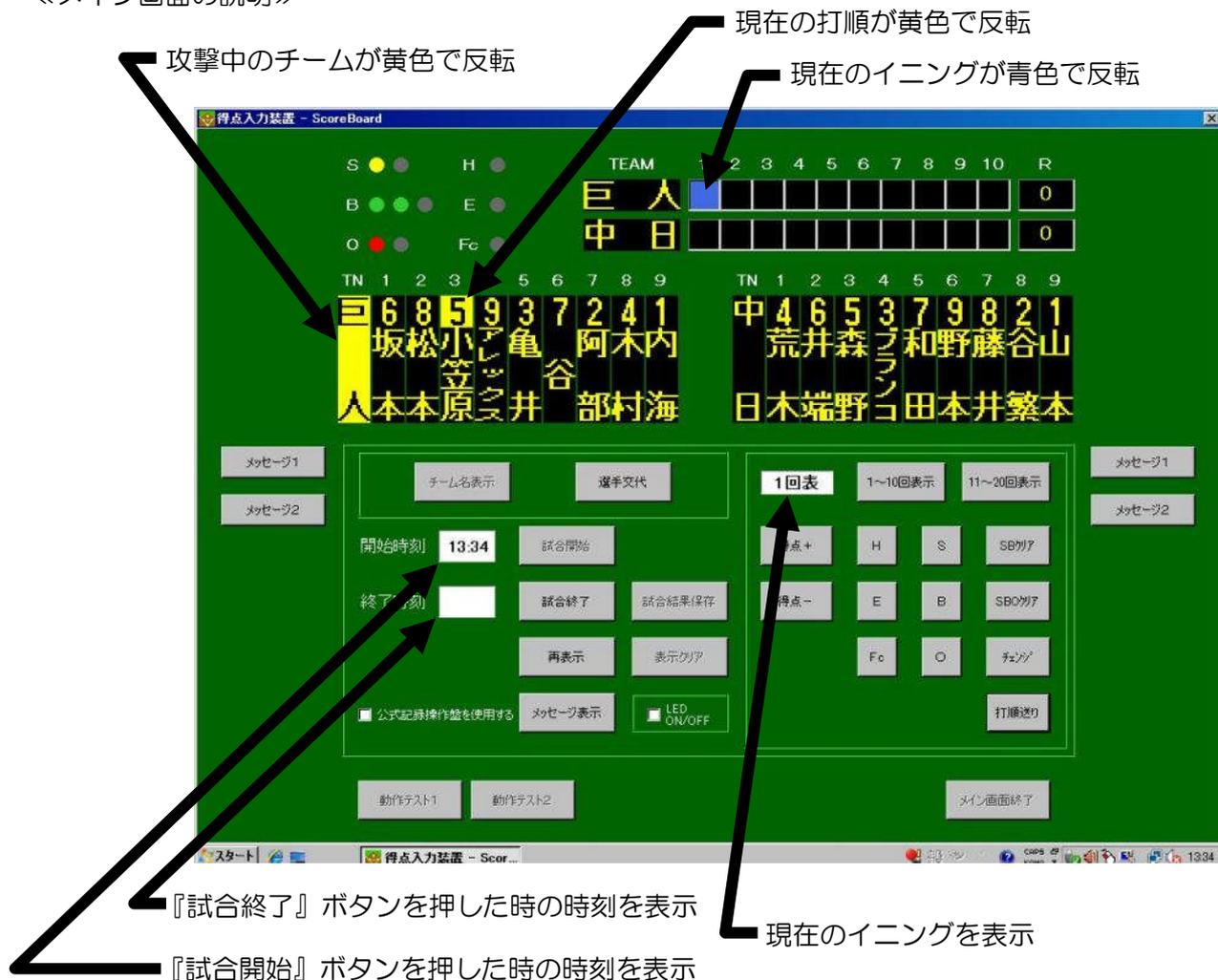
球審の「互いに礼」のコールで試合開始ボタンをクリック。

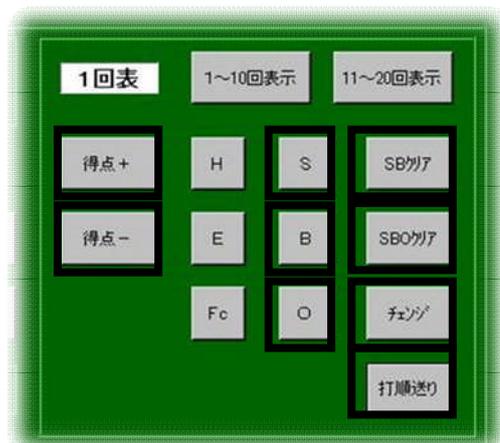
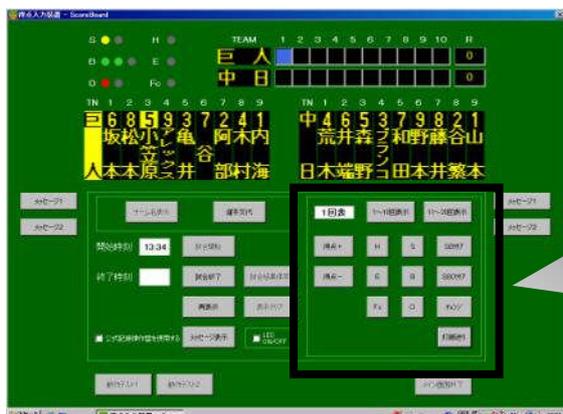
『試合を開始しますか?』と聞いてきますので『OK』ボタンをクリック



(ウ) SBO カウント、得点、打順送り、チェンジ

《メイン画面の説明》

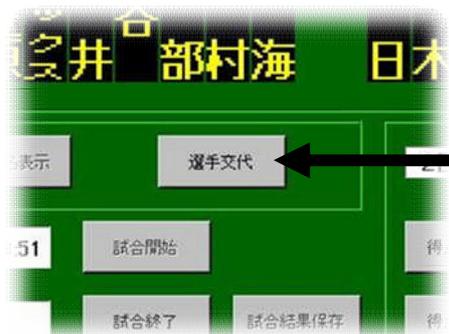




《おもな操作ボタンの説明》

- 『得点+・-』ボタン : 得点が入った時に『得点+』をクリック。
 間違い等で得点を減らす時は『得点-』を加減する時にクリック
- 『S』『B』『O』ボタン : ストライク、ボール、アウトを審判のジャッジに合わせてクリック
- 『SBクリア』ボタン : ストライク、ボールのカウントをリセットする。打順が変わった際に使用
- 『SBOクリア』ボタン : S・B・Oのカウントを全てリセットする時にクリック。
- 『チェンジ』ボタン : 3アウトで次のイニングに進める時にクリック。
- 『打順送り』ボタン : 打順を次に進める時にクリック

(工) 選手交代



審判より選手交代を告げられたら、
最初に『選手交代』ボタンをクリック

・守備交代の場合(例題1、2)

メンバー変更表(ホワイトボード)

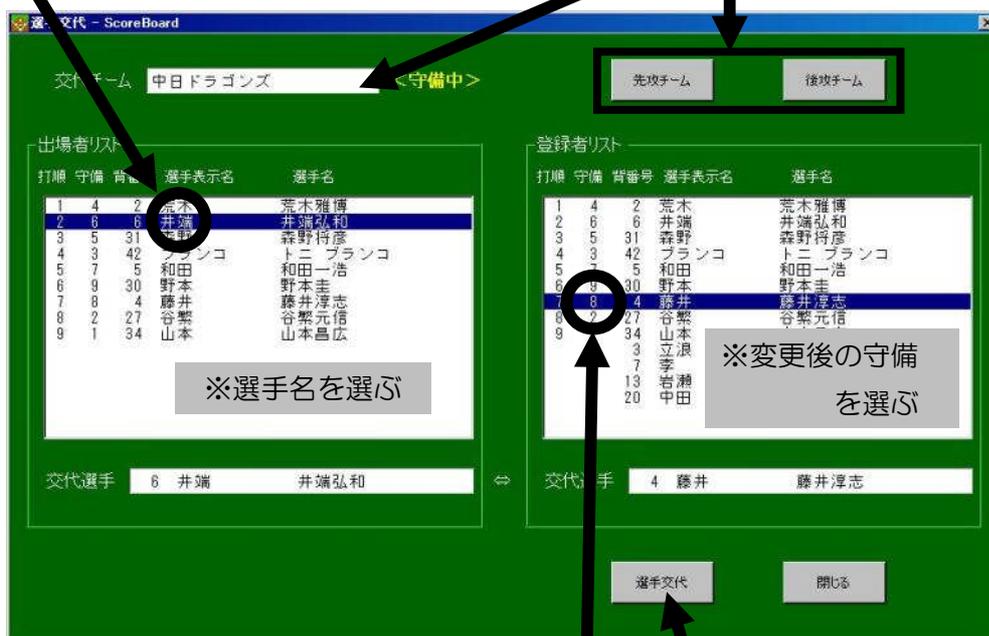
中日ドラゴンズ

打順	守備	氏名	背番号	選手交代			
				1回目	2回目	3回目	4回目
1	4	荒木 雅博	2				
2	6	井端 弘和	6	8			
3	5	森野 将彦	31				
4	3	トニ ブランコ	42				
5	7	和田 一浩	5				
6	9	野本 圭	30				
7	8	藤井 淳志	4	1			
8	2	谷繁 元信	27				
9	1	山本 昌広	34	6			
控	控	立浪 和義	3				
控	控	岩瀬 仁紀	13				
控	控	李 炳圭	7				
控	控	中田 賢一	20				

例1) 3人のプレーヤーの守備入れ替え
 ピッチャー(山本) → ショート、
 ショート(井端) → センター
 センター(藤井) → ピッチャー

①『先行・後攻チーム』ボタンをクリックし、
交代するチームを表示させる

②『井端』を選択し、

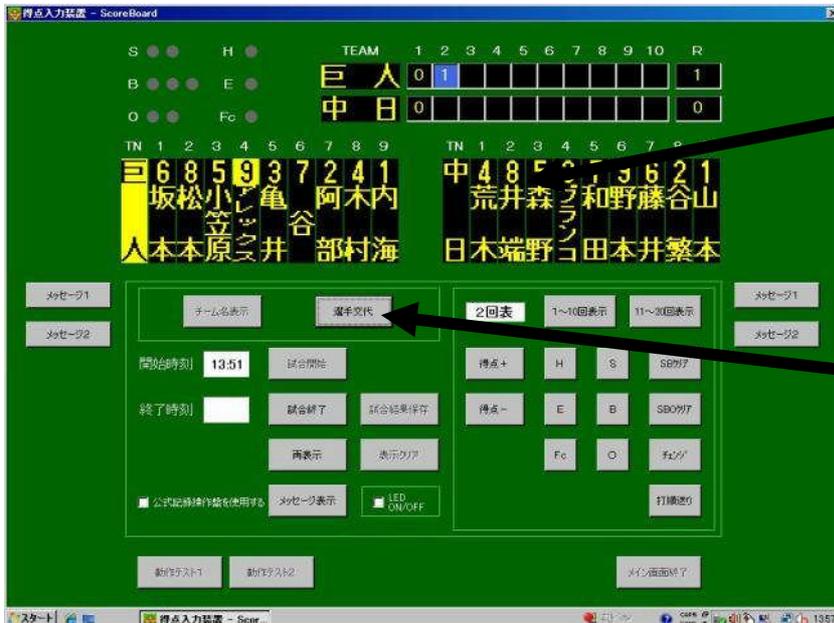


③守備『8』(センター)を選択

④『選手交代』をクリック

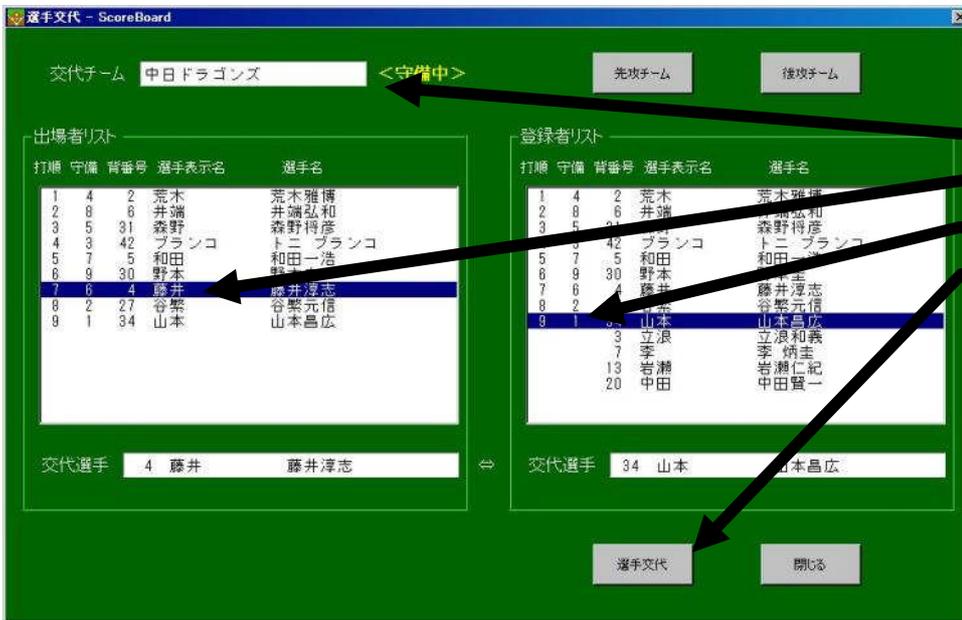
⑤『OK』をクリック





井端がセンターになりました。

次の選手を変更するために再度『選手交代』をクリック



先ほどと同じ要領で

- ①交代するチームを表示させる。
- ②『藤井』を選択し
- ③ピッチャー『1』を選択
- ④『選手交代』ボタンをクリック



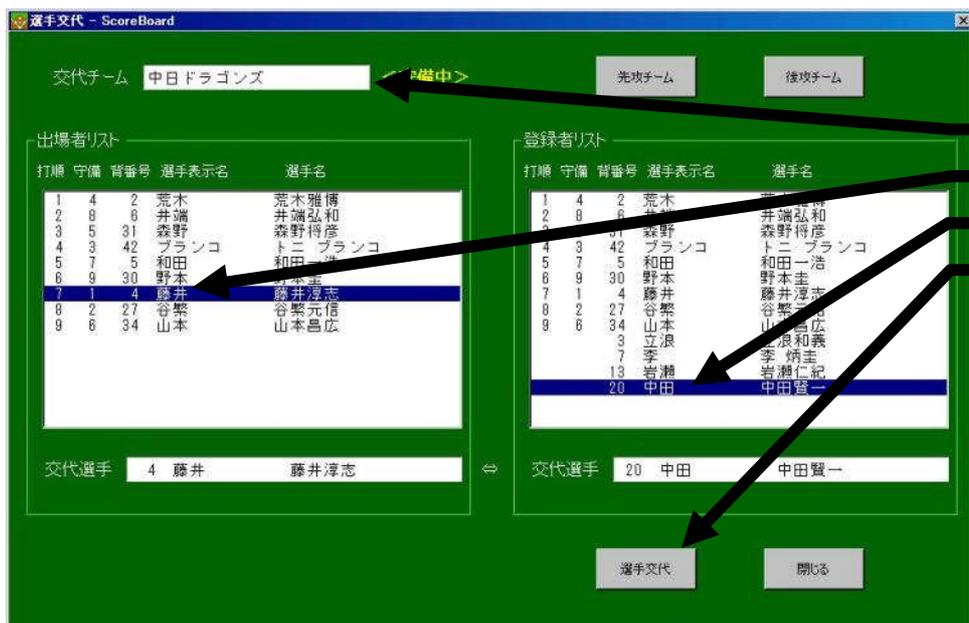
以上、2度の選手交代で3人の守備交代が完了しました。
(山本は自動的にショート6に変更)

メンバー変更表 (ホワイトボード)

中日ドラゴンズ

打順	守備	氏名	背番号	選手交代			
				1回目	2回目	3回目	4回目
1	4	荒木 雅博	2				
2	6	井端 弘和	6	8			
3	5	森野 将彦	31				
4	3	トニ ブランコ	42				
5	7	和田 一浩	5				
6	9	野本 圭	30				
7	8	藤井 淳志	4	1	ベンチ		
8	2	谷繁 元信	27				
9	1	山本 昌広	34	6			
控	控	立浪 和義	3				
控	控	岩瀬 仁紀	13				
控	控	李 炳圭	7				
7	控	中田 賢一	20		1		

例2) 1人のプレイヤーと控え選手の守備入れ替え
 ピッチャー (藤井) → 控え、
 控え (中田) → ピッチャー



- 選手交代画面で、
- ①交代するチームを表示させる。
 - ②交代する『藤井』を選択し
 - ③控えの『中田』を選択
 - ④『選手交代』ボタンをクリック

TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9
中	4	8	5	3	7	9	1	2	6
荒	井	森	コ	和	野	中	谷	山	
日	木	端	野	コ	田	本	田	繁	本

以上で選手の入れ替えは完了。
 (打順7のピッチャー藤井が中田に変更)

・代打・代走の場合（例題3、4） メンバー変更表（ホワイトボード）

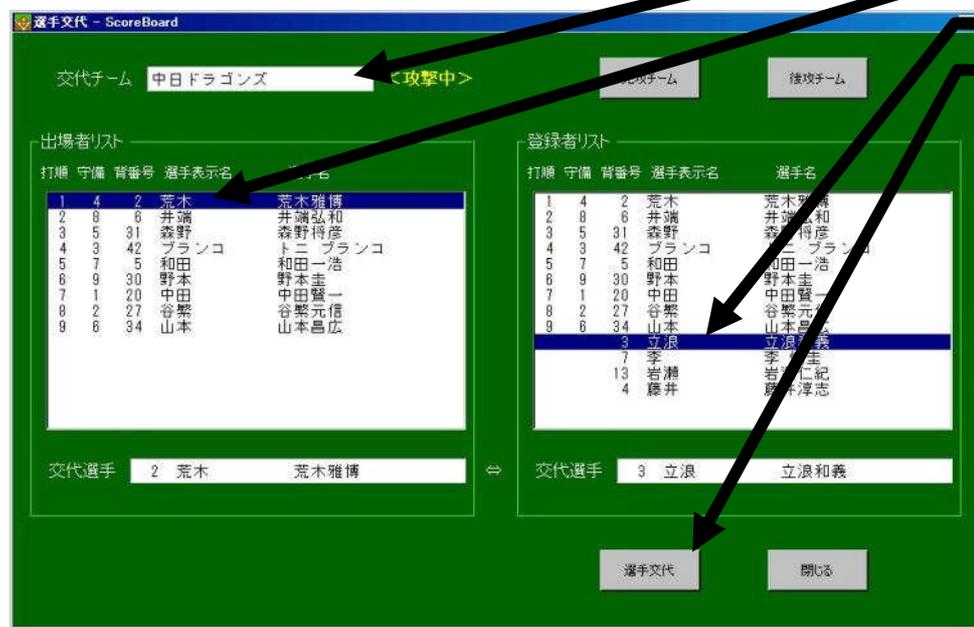
中日ドラゴンズ

打順	守備	氏名	背番号	選手交代			
				1回目	2回目	3回目	4回目
1	4	荒木 雅博	2			ベンチ	
2	6	井端 弘和	6	8			
3	5	森野 将彦	31				
4	3	トニ ブランコ	42				
5	7	和田 一浩	5				
6	9	野本 圭	30				
7	8	藤井 淳志	4	1	ベンチ		
8	2	谷繁 元信	27				
9	1	山本 昌広	34	6			
1	控	立浪 和義	3			代→4	
控	控	岩瀬 仁紀	13				
控	控	李 炳圭	7				
7	控	中田 賢一	20		1		

例3) 代打、その後そのまま守備へ
 打順1番（荒木 セカンド）の時に、
 控え（立浪）代打 → 攻守交代時に セカンドへ
 荒木はベンチへ



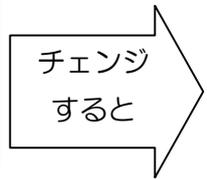
- 攻撃中に、
- ① 打順1『荒木』で、
 - ② 『選手交代』ボタンをクリック



- 選手交代画面で、
- ③ 交代するチームを表示させる。
 - ④ 打順1の『荒木』を選択し
 - ⑤ 代打の『立浪』を控えから選択
 - ⑥ 『選手交代』ボタンをクリック



打順1番が『立浪』に代わり
 守備が【H】表示になる。代走の場合は【R】



チェンジで攻守交代すると
 自動的に『立浪』の守備が4（セカンド）に変わる

例 4) 代打、その後守備位置変更

打順2番 (井端 ショート) の時に、控え (岩瀬) 代打
 打順3番 (森野 サード) の時に、控え (李) 代打

攻撃時に代打

ライト (野本) → センター
 キャッチャー (谷繁) → サード
 代打 (岩瀬) → キャッチャー
 代打 (李) → ライト

攻守交代時に守備位置交代

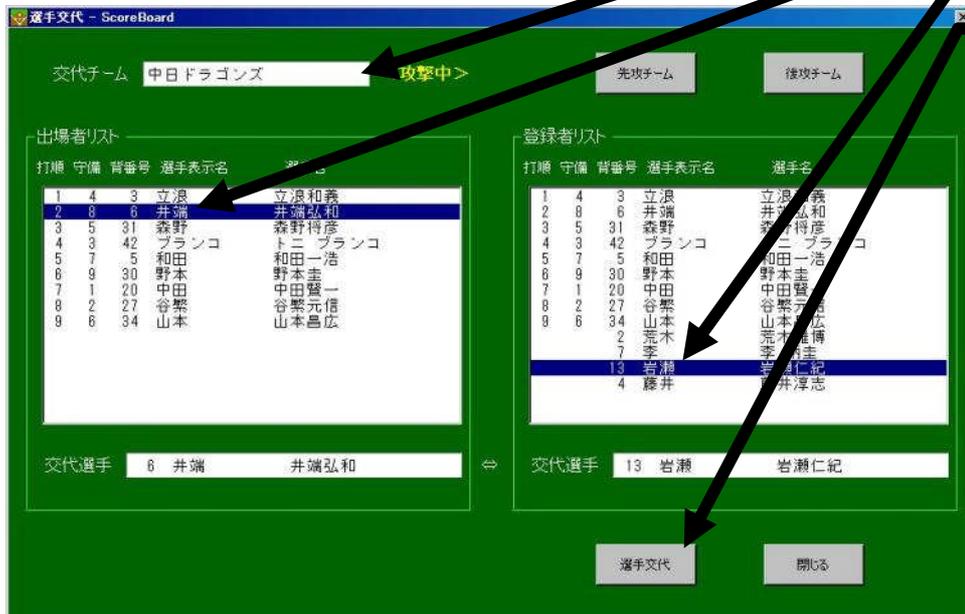
中日ドラゴンズ

メンバー変更表 (ホワイトボード)

打順	守備	氏名	背番号	選手交代			
				1回目	2回目	3回目	4回目
1	4	荒木 雅博	2			ベンチ	
2	6	井端 弘和	6	8			ベンチ
3	5	森野 将彦	31				ベンチ
4	3	トニ フランコ	42				
5	7	和田 一浩	5				
6	9	野本 圭	30				8
7	8	藤井 淳志	4	1	ベンチ		
8	2	谷繁 元信	27				5
9	1	山本 昌広	34	6			
1	控	立浪 和義	3			代→4	
2	控	岩瀬 仁紀	13				代→2
3	控	李 炳圭	7				代→9
7	控	中田 賢一	20		1		



- 選手交代画面で、
- ③ 交代するチームを表示させる。
- ④ 打順2の『井端』を選択し
- ⑤ 代打の『岩瀬』を控えから選択
- ⑥ 『選手交代』ボタンをクリック



同様の方法で
 打順3『森野』に代打『李』の
 選手交代をおこなう。



その後、チェンジすると・・・



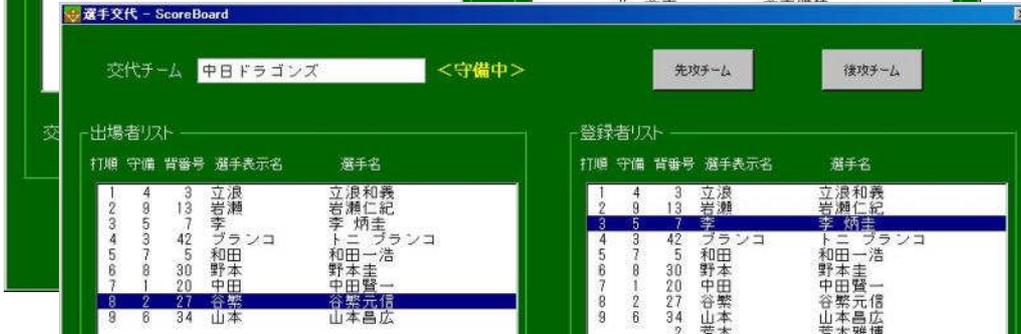
チェンジすると自動的に守備位置が『岩瀬』がセンター、『李』がサードになる。

しかし、

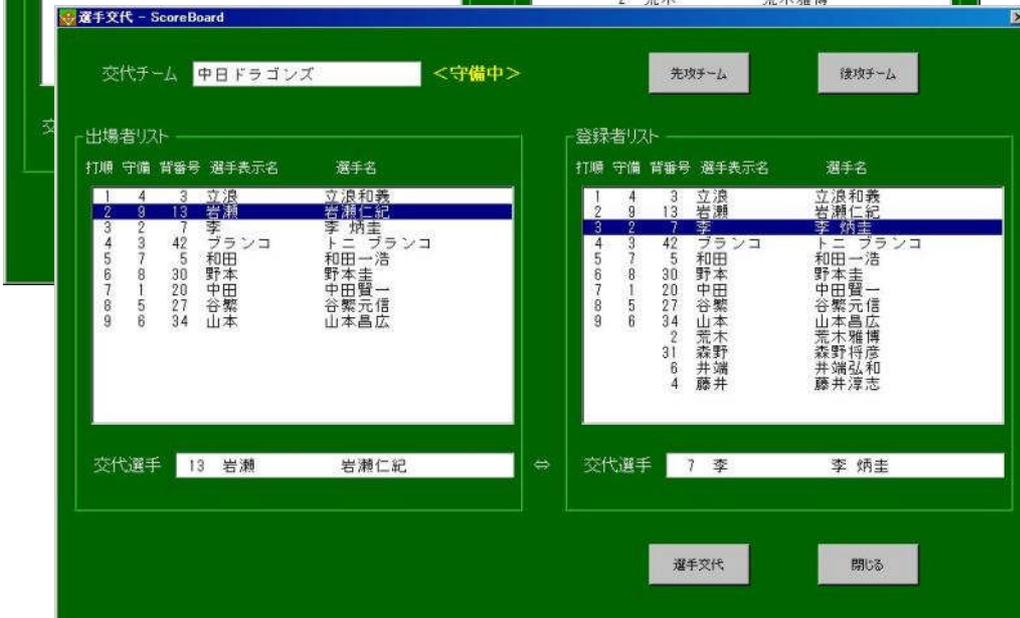
『岩瀬』はキャッチャー、『李』はライトに守備位置変更の為、前記「メンバー変更表」の上から順に選手交代作業を行う。



野本 (ライト)
→センターへ



谷繁 (キャッチャー)
→サードへ



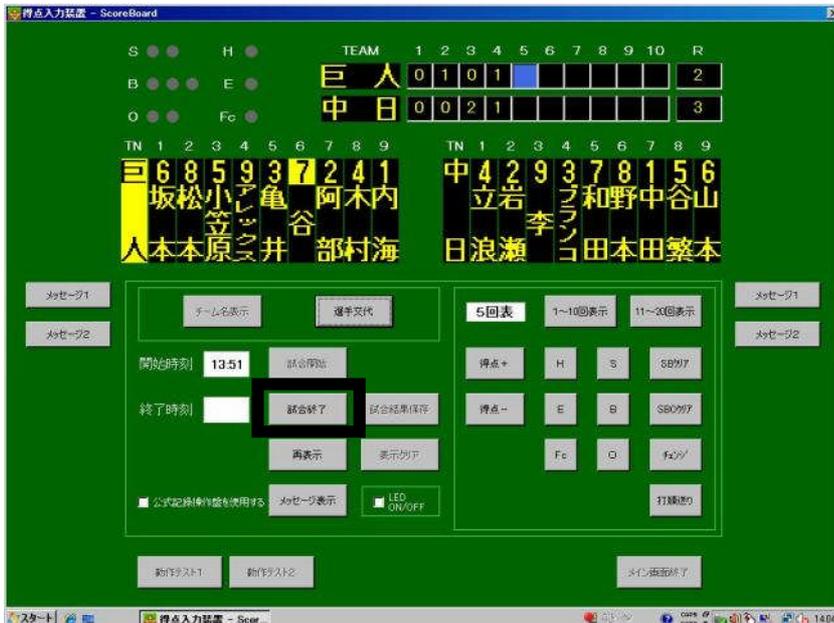
岩瀬 (代打)
→キャッチャーへ



以上の変更を行う事により、

『李』の守備位置は自動的にライトに変更されます。

変更終了



審判の試合終了の合図で
『試合終了』ボタンをクリック



「試合を終了しますか?」と
聞いてくるので、
『OK』ボタンをクリック

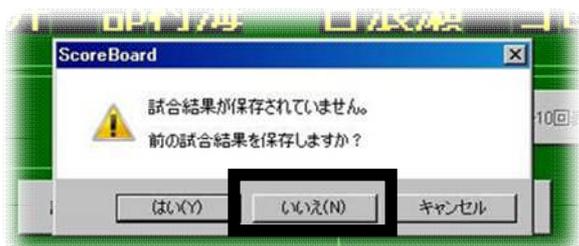


試合終了時刻が表示される。

(カ) 次の試合の準備 (次の試合開始5分前をめどに)

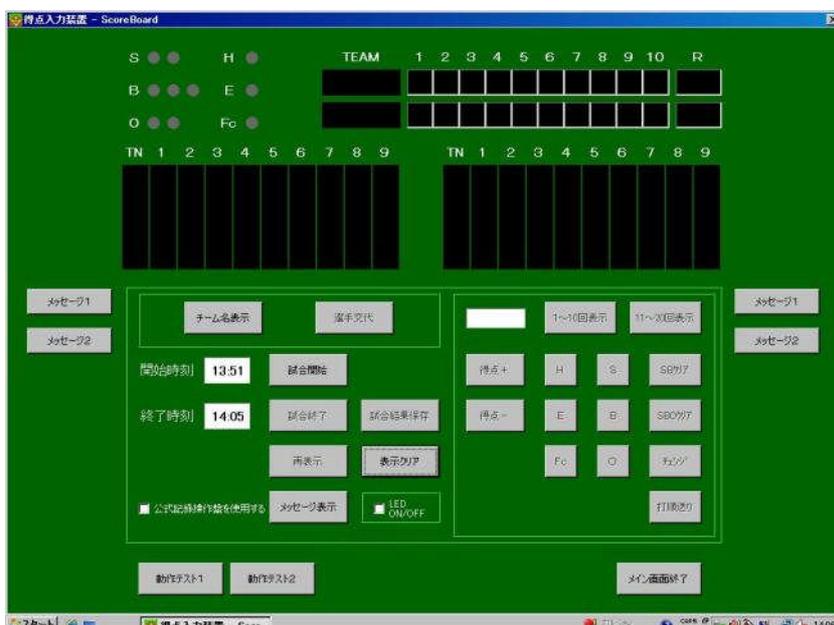


『表示クリア』ボタンをクリック



『いいえ』ボタンをクリック

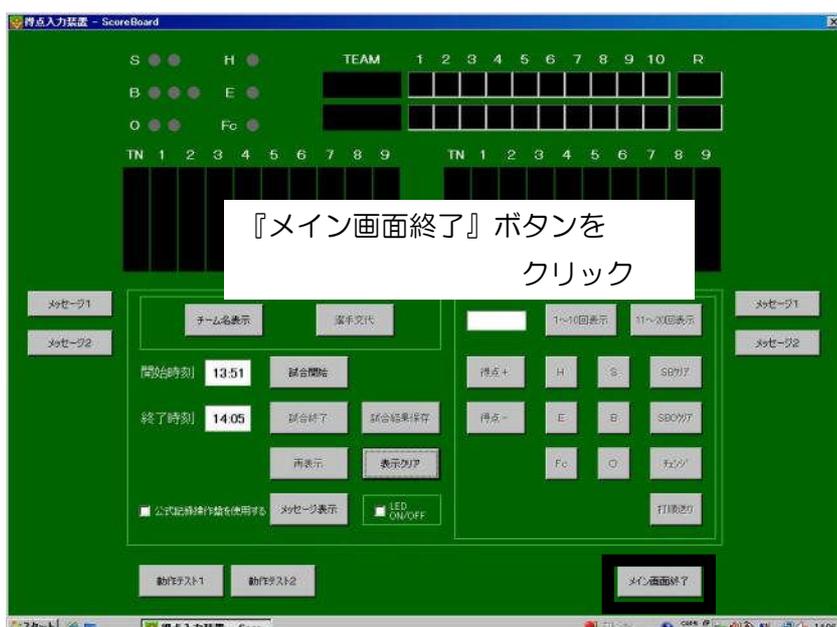
※試合結果は保存しない



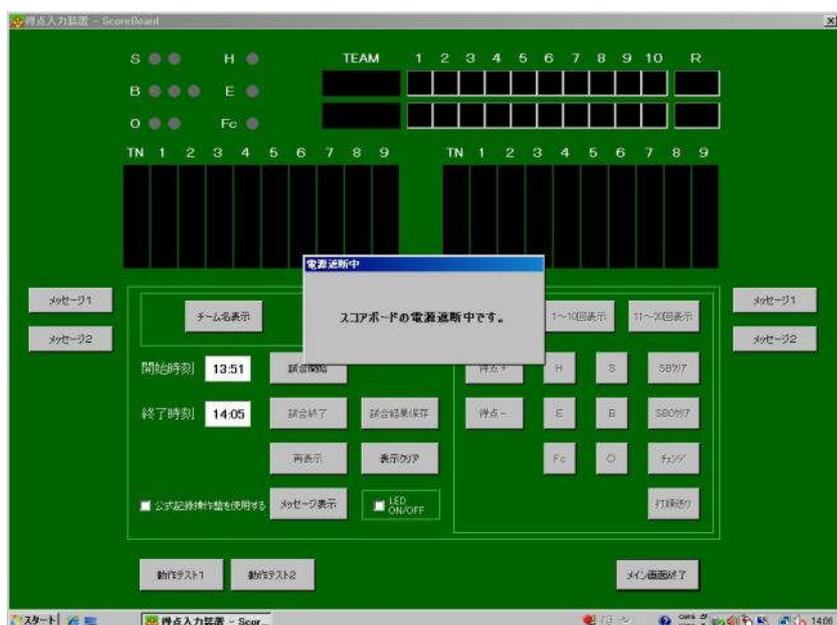
スコアボードの
得点、選手名がクリアされる。

4、終了方法（当日の最終試合が終了したら、以下の手順で設備の電源を切る）

・得点入力装置



「得点入力装置を終了しますか?」と聞いてくるので、
『OK』ボタンをクリック

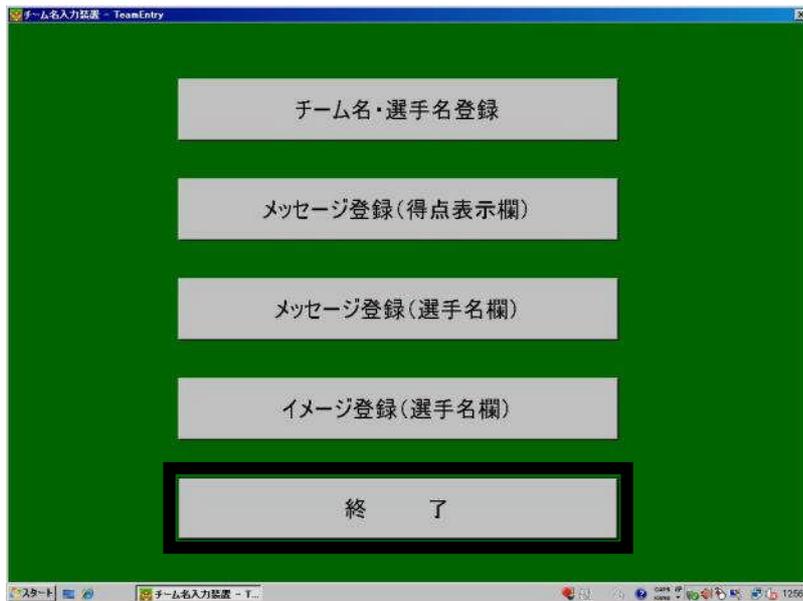


左図メッセージの後、
しばらくすると得点入力装置のソフトが終了する。

Windows の終了（シャットダウン）を行う。

パソコンの電源が落ちたら、モニターの電源を切る。

・チーム名入力装置



『終了』ボタンをクリックし
チーム名入力装置のソフトを
終了する。

Windowsの終了（シャットダウン）を行う。
パソコンの電源が落ちたら、モニターの電源を切る。

パソコン、モニターがそれぞれ2台とも電源が落ちていることを確認してから、
UPS（無停電電源装置）のボタンを押して電源を切る。



完了